

Anton kártyajáték



1 pakli, 2 játék: Fekete Péter és Memórijáték egyben!

FEKETE PÉTER

A játékban tetszés szerinti számú játékos vehet részt, de legalább kettő. Kezdekor a kártyákat jól össze kell keverni, és a játékosok között egyenlően szét kell osztani. Ha valamelyik játékos kártyái között két azonos sarokjellel ellátott lapot talál, akkor ezeket lerakhatja.

Ezután megkezdődik a „húzás”: akinek a legtöbb kártya maradt a kezében, attól a baloldali szomszédja egy lapot húz, tőle pedig a következő és így tovább. Ha a játékosnak a húzott kártya másodpéldánya a kezében van, akkor ezt a két kártyát – amelyeknek sarokjelzése azonos – lerakja. Ez így megy tovább mindaddig, míg az egyik játékosnak a „Fekete Péter” egyedül marad a kezében, és így ő maga is Fekete Péter lesz, azaz a játék vesztese.

MEMÓRIAJÁTÉK

Ezt a játékot kettő vagy több játékos is játszhatja. A kártyajáték 34 lapból áll, a „Fekete Péter” lapot ki kell venni. Jól keverjétek meg a kártyalapokat, majd képpel lefelé helyezétek az asztalra.

Sorsoljátok ki, hogy ki kezdje a játékot. A kezdő játékos fordítson fel két lapot. Ha párt talál, akkor azt tegye maga elé, és folytassa a játékot. Ha nem talált egyformát, akkor a lapokat tegye vissza a helyükre, és most már a következő játékos fordít fel két lapot.

A játék akkor ér véget, ha minden lap elfogy az asztalról. Számoljátok össze, ki találta meg a legtöbb párt: ő a memória bajnoka.