

Djeco logikai játék – Dungeon logic





Cikkszám: **DJ08570**

Ajánlott életkor: 8-99 éves korig

Játékosok száma: 1 játékos

A játék tartalma: 1 játéktábla, 4 „bejárat” kártya, 1 „kijárat” kártya, 8 „akadály” kártya (2 fal, 2 sárkány, 2 zárt ajtó, 2 zárt ládikó), 16 „átjáró” kártya (1-16-ig számozva), 8 speciális „átjáró” kártya (2 lovag, 4 kulcs, 2 nyitott ládikó), 40 feladatkártya (4 nehézségi fokozat)

 könnyű
  közepes
  nehéz
  nagyon nehéz

Eltévedtél a vártoronyban, és ahhoz, hogy kijuthassál, meg kell találni a megfelelő átjárókat. A kártyák segítségével próbáld megtalálni az utat a kijárhoz, a dominó-elv alapján!

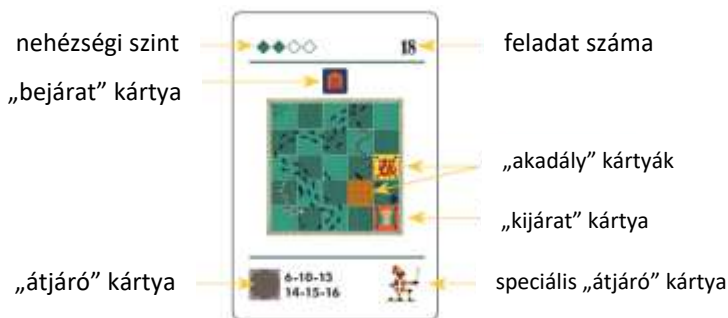
A játék célja: Az „átjáró” kártyák segítségével olyan utat építeni, ami a bejáratot összeköti a kijárral.

Előkészületek: Helyezzétek a játéktáblát az asztal közepére, majd a „bejárat” kártyákat, a „kijárat” kártyát és az „akadály” kártyákat (falak, sárkányok, zárt ajtók, zárt ládikók) a tábla mellé! Az „átjáró” kártyákat válasszátok külön a speciális „átjáró” kártyáktól (lovagok, kulcsok, nyitott ládikók)! Helyezzétek melléjük a feladatkártyákat!

A játék menete: Minden feladatkártya megadja a „bejárat” és a „kijárat” pozícióját, a használandó kártyákat és akadályokat (zárt ajtók, sárkányok, falak, zárt ládikók), melyeket a speciális „átjáró” kártyák segítségével lehet leküzdeni.

Húzz egy feladatkártyát, majd tedd a következőket:

1. Tedd a „bejárat” kártyát a játéktábla széléhez, a „kijárat” kártyát pedig a tábla egyik sarkába!
2. Helyezd az „akadály” kártyákat a táblára, a feladatkártyán megadott mezőkre!
3. Vedd magadhoz a feladatmegoldásához szükséges „átjáró” kártyákat!



A feladat megoldása: A megadott „átjáró” kártyákkal kell a „bejáratot” a „kijárral” összekötni úgy, hogy a kártyákat egymás mellé rakva egy utat építünk. A kártyákon az egymás mellé kerülő ajtók színe meg kell egyezzen! (Ez a „bejárat” és a mellé kerülő kártyára is vonatkozik).

- A kártyákat nem lehet elforgatni: az ajtókat nem lehet „fejük tetejére” vagy oldalra fektetni!
- A kártyákat a játéktábla mezőire kell elhelyezni!
- Az utolsó kártyát a „kijárat” kártyára kell helyezni!



Akadályok legyőzése - némely feladatkártyán akadályok is találhatóak:



a „fal”: „fal” kártyára nem helyezhető „átjáró” kártya



a „sárkány”: „sárkány” kártyára csak „lovag” kártya tehető, tehát a kettő közül az egyik:



„zárt ajtó”: „zárt ajtó” kártyára csak „kulcs” kártya helyezhető, az alábbi 4 kártya egyike:



„zárt ládikó”: „zárt ládikó” kártyára csak „nyitott ládikó” kártya rakható, az alábbi 2 kártya egyike:



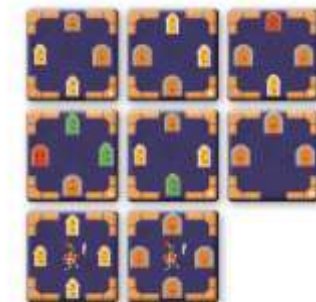
Példa: feladatkártya



„bejárat” kártya



„átjáró” kártyák



„akadály” kártyák és „kijárat” kártya



kezdőpozíció



megoldás

fel nem használt „lovag” kártya



A megoldások az idegennyelvű játékszabályban találhatóak.