

Djeco társasjáték: **Rallye** – matematika és logika minden korosztálynak



Cikkszám: **DJ08461**

Ahhoz, hogy meg tudd tenni a kellő számú kilométert,
és nyerj egy rally futamot, egy kis gondolkodás és helyes kalkuláció szükséges.

Ajánlott életkor: 6 - 10 év
Játékosok száma: 2 - 5 játékos részére
A játék tartalma: 45 kártyalap, 11 „nyeremény zseton”, 2 dobókocka

A játék célja: Elsőként megszabadulni a km kártyáktól, és 3 kisautót gyűjteni

A játékszabály: A játék elején mindenki kap 6 kártyát, ezeken számok szerepelnek. A maradékot pakliba rakjuk. A játék az óramutatóval megegyező irányban halad.

1. kör: A legfiatalabb játékos kezd. Dob a két dobókockával: **pl. 3+5**

A kezében levő 6 kártyalaplóból lerakhat maximum 3 darabot úgy, hogy az a dobókockán szereplő számok összegének megfeleljen (tehát az eredménynek **8**-nak kell lennie). Az eredmény a fontos! A játékos bármilyen általa ismert matematikai műveletet használhat, ha ismertetetni tudja, hogyan jutott el az eredményig **pl. 7+9-8 = 8**. Amikor a játékos lerakja a kártyáit, mondania kell az eredményhez vezető matematikai műveletet.

- Utána jön a többi játékos. Nekik is ezt az eredményt (8) kell a kártyáikból lerakniuk a matematikai művelet ismertetésével.

Ha valaki nem tudja a dobókockák összegét kirakni, a központi pakliból lapot húz és kimarad egy lerakásból.

2. kör: a következő játékos dob a kockákkal, és ismétlődik a kártyalerakás az előzőekben leírtak szerint...

Ha valakinek elfogyott a kezéből a kártya, rallyfutamot nyert, és kap egy autót.

Ki nyer? A játékos, akinek 3 autója összegyűlik, megnyerte a játékot.