

## Djeco társasjáték – Öltöztetős **Bingo**



Cikkszám: **DJ08190**

**Ajánlott életkor:** 3 éves kortól

**Játékosok száma:** 1-6 játékos részére

**Játékidő:** 10 perc

**A játék tartalma:** 6 figura, 1 vászonzsák, 36 ruhadarab (6 sapka, 6 felső (póló, pulcsi...), 6 nadrág/szoknya, 12 cipő (6 pár), 6 kiegészítő)

**A játék célja:** Elsőként felöltöztetni a figurát (függetlenül az időjárástól és a kinézettől)

**Előkészületek:** Minden játékos választ egy figurát, amit maga elé helyez.



A gyerekekkel közösen szétválogatjuk a 36 ruhadarabot az alábbi 5 kategóriába (így a gyerekek egyértelműen látják, mi hova tartozik):

• sapkák (zöld keret):



• felsők (narancssárga keret):



• nadrágok/szoknya (rózsaszín keret):



• cipők (lila keret):



• kiegészítők (kék keret):



Ezután az összes ruhadarabot berakjuk a vászonzsákba.

**A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezd. A játékosok egymás után húznak a zsákból.

• Ha a figurán még nincs a kihúzott kategóriához (zöld, narancssárga, rózsaszín, lila vagy kék) tartozó ruha, akkor a játékos beteheti a ruhadarabot a megfelelő helyre.

Ezután a következő játékos jön.

• Ha a kihúzott ruhadarab helye már foglalt a figurán, a játékos visszateszi azt a zsákba, és a következő játékos jön, aki szintén húz egy ruhadarabot...és így tovább...

Ahhoz, hogy egy figura elkészüljön, az alábbiakat kell látnunk rajta:

- 1 sapkát (zöld kategória)
- 1 felsőrészt (narancssárga kategória)
- 1 nadrágot/szoknyát (rózsaszín kategória)
- 2 darab cipőt (lila kategória) egy össze nem illő „pár” is számít – az a fontos, hogy egy balos és egy jobbos cipő legyen!
- 1 kiegészítő (kék kategória)



**A játék vége:** Az a játékos nyer, aki elsőként öltözteti fel teljesen a figuráját.

Design: Mamoru Yamamoto

## Djeco társasjáték – Öltöztetős **Bingo**



Cikkszám: **DJ08190**

**Ajánlott életkor:** 3 éves kortól

**Játékosok száma:** 1-6 játékos részére

**Játékidő:** 10 perc

**A játék tartalma:** 6 figura, 1 vászonzsák, 36 ruhadarab (6 sapka, 6 felső (póló, pulcsi...), 6 nadrág/szoknya, 12 cipő (6 pár), 6 kiegészítő)

**A játék célja:** Elsőként felöltöztetni a figurát (függetlenül az időjárástól és a kinézettől)

**Előkészületek:** Minden játékos választ egy figurát, amit maga elé helyez.



A gyerekekkel közösen szétválogatjuk a 36 ruhadarabot az alábbi 5 kategóriába (így a gyerekek egyértelműen látják, mi hova tartozik):

• sapkák (zöld keret):



• felsők (narancssárga keret):



• nadrágok/szoknya (rózsaszín keret):



• cipők (lila keret):



• kiegészítők (kék keret):



Ezután az összes ruhadarabot berakjuk a vászonzsákba.

**A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezd. A játékosok egymás után húznak a zsákból.

• Ha a figurán még nincs a kihúzott kategóriához (zöld, narancssárga, rózsaszín, lila vagy kék) tartozó ruha, akkor a játékos beteheti a ruhadarabot a megfelelő helyre.

Ezután a következő játékos jön.

• Ha a kihúzott ruhadarab helye már foglalt a figurán, a játékos visszateszi azt a zsákba, és a következő játékos jön, aki szintén húz egy ruhadarabot...és így tovább...

Ahhoz, hogy egy figura elkészüljön, az alábbiakat kell látnunk rajta:

- 1 sapkát (zöld kategória)
- 1 felsőrészt (narancssárga kategória)
- 1 nadrágot/szoknyát (rózsaszín kategória)
- 2 darab cipőt (lila kategória) egy össze nem illő „pár” is számít – az a fontos, hogy egy balos és egy jobbos cipő legyen!
- 1 kiegészítő (kék kategória)



**A játék vége:** Az a játékos nyer, aki elsőként öltözteti fel teljesen a figuráját.

Design: Mamoru Yamamoto