

**Ajánlott életkor:** 4-12 éves korig**Játékosok száma:** 2-5 játékos részére**A játék tartalma:** 45 kártya**A játék célja:** A legtöbb kártyát megszerezni!

A kártyákon vicces lények láthatóak, melyek mindegyike egy állat fejéből és egy másik állat testéből rajzolódik ki. Legyél Te az első, aki egész állatokat alkot! Találj az asztalon lévő kártyákból olyant, ami a felfordított kártya egyik állatrészletével összetartozik!

**Előkészületek:** Megkeverjük a kártyákat. Egy véletlenszerűen kiválasztott kártyát kiteszünk az asztal közepére képpel felfelé. A maradék kártyákat kicsit arrébb rakjuk pakliba rendezve képpel lefelé.

**Játék:** A legfiatalabb játékos kezd, majd órajárás szerint megy tovább a játék. Felfordítja a pakli legfelső lapját, és a pakli mellé teszi, hogy mindenki jól láthassa.

A játékosok megpróbálnak (mindenki egyszerre) az asztal közepén gyülekező kártyák és az újonnan felfordított kártya között összetartozó „állatfeleket” találni. (A játék előrehaladtával egyre több kártya lesz az asztal közepén. A pakliból újonnan felfordított kártya először mindig a pakli mellé kerül, és csak a „párkeresés” után kerül be az asztal közepére.)

Ha egy játékos összetartozó kártyákat talál, rámutat az ujjával a megfelelő állatra az asztal közepén lévő kártyán és kimondja a nevét.

- Ha helyes a megfejtés, a játékos megkapja az asztal közepén levő kártyát, amit maga elé tesz lefordítva. Az imént felfordított - pakli melletti - kártya pedig bekerül az asztal közepére. Új kör kezdődik.

**Megjegyzés 1:** Lehetséges, hogy a felfordított kártya több kártyához is passzol. Ebben az esetben több játékos is nyerhet kártyát, mindegyik kártya azé lesz, aki legelőször mutat az adott „állatra”.

**Megjegyzés 2:** Ha egy játékos olyan kártyát talál az asztalon, amelynek mindkét állatrészlete passzol a felfordított kártyáéval, akkor az elnyert kártyán kívül még bónuszként húzhat egyet a pakliból.

- Ha helytelen a megfejtés, a kártya marad az asztalon. A játékos a következő kártya felfordításáig kimarad a játékból és egy korábban megszerzett kártyáját vissza kell tennie a pakli aljára (ha van ilyen). A többi játékos folytatja a keresést.
- Ha nincs az asztalon a felfordított kártyához passzoló lap, akkor új kártyát fordítunk fel és az előzőt az asztal közepére rakjuk.

Ha véget ér egy kör, a következő játékos új kártyát húz...és így tovább...

**A játék vége:** A játék akkor ér véget, ha a pakli utolsó kártyája is kijátszásra kerül. Mindenki megszámolja a kártyáit. Aki a legtöbbet gyűjtötte, megnyeri a játékot.

**Ajánlott életkor:** 4-12 éves korig**Játékosok száma:** 2-5 játékos részére**A játék tartalma:** 45 kártya**A játék célja:** A legtöbb kártyát megszerezni!

A kártyákon vicces lények láthatóak, melyek mindegyike egy állat fejéből és egy másik állat testéből rajzolódik ki. Legyél Te az első, aki egész állatokat alkot! Találj az asztalon lévő kártyákból olyant, ami a felfordított kártya egyik állatrészletével összetartozik!

**Előkészületek:** Megkeverjük a kártyákat. Egy véletlenszerűen kiválasztott kártyát kiteszünk az asztal közepére képpel felfelé. A maradék kártyákat kicsit arrébb rakjuk pakliba rendezve képpel lefelé.

**Játék:** A legfiatalabb játékos kezd, majd órajárás szerint megy tovább a játék. Felfordítja a pakli legfelső lapját, és a pakli mellé teszi, hogy mindenki jól láthassa.

A játékosok megpróbálnak (mindenki egyszerre) az asztal közepén gyülekező kártyák és az újonnan felfordított kártya között összetartozó „állatfeleket” találni. (A játék előrehaladtával egyre több kártya lesz az asztal közepén. A pakliból újonnan felfordított kártya először mindig a pakli mellé kerül, és csak a „párkeresés” után kerül be az asztal közepére.)

Ha egy játékos összetartozó kártyákat talál, rámutat az ujjával a megfelelő állatra az asztal közepén lévő kártyán és kimondja a nevét.

- Ha helyes a megfejtés, a játékos megkapja az asztal közepén levő kártyát, amit maga elé tesz lefordítva. Az imént felfordított - pakli melletti - kártya pedig bekerül az asztal közepére. Új kör kezdődik.

**Megjegyzés 1:** Lehetséges, hogy a felfordított kártya több kártyához is passzol. Ebben az esetben több játékos is nyerhet kártyát, mindegyik kártya azé lesz, aki legelőször mutat az adott „állatra”.

**Megjegyzés 2:** Ha egy játékos olyan kártyát talál az asztalon, amelynek mindkét állatrészlete passzol a felfordított kártyáéval, akkor az elnyert kártyán kívül még bónuszként húzhat egyet a pakliból.

- Ha helytelen a megfejtés, a kártya marad az asztalon. A játékos a következő kártya felfordításáig kimarad a játékból és egy korábban megszerzett kártyáját vissza kell tennie a pakli aljára (ha van ilyen). A többi játékos folytatja a keresést.
- Ha nincs az asztalon a felfordított kártyához passzoló lap, akkor új kártyát fordítunk fel és az előzőt az asztal közepére rakjuk.

Ha véget ér egy kör, a következő játékos új kártyát húz...és így tovább...

**A játék vége:** A játék akkor ér véget, ha a pakli utolsó kártyája is kijátszásra kerül. Mindenki megszámolja a kártyáit. Aki a legtöbbet gyűjtötte, megnyeri a játékot.